

大学コンソーシアム富山  
2019年度 大学等リーダー研修会

実施報告書

主管校 富山国際大学 富山福祉短期大学  
後援 公益財団法人 富山県人づくり財団

## 【趣旨】

県内高等教育機関において、学生会やサークル等のリーダーとして活動する学生を対象に、リーダーシップ力・コミュニケーション力・企画力を高めるための研修を行い、リーダーとしての資質向上を図る。また、各所属機関の枠を超えた研修により、学生間の交流や連携を深め、ひいては相互の主体的な活動による大学等間連携の推進を目指す。

## 【概要】

1. 日 時 2019年6月29日(土) 10:45 ~  
6月30日(日) 16:00 [1泊2日]
2. 会 場 国立立山青少年自然の家  
富山県中新川郡立山町芦峯寺字前谷1番地  
TEL076-481-1321 Fax076-481-1430
3. 参加機関 富山大学、富山県立大学、高岡法科大学、富山短期大学  
富山高等専門学校、富山福祉短期大学、富山国際大学の7機関
4. 参加人数 学生42名および教職員14名  
富山大学 学生6名(男2、女4) 教職員1名  
富山県立大学 学生4名(男4、女0) 教職員1名  
高岡法科大学 学生6名(男5、女1) 教職員2名  
富山国際大学 学生8名(男2、女6) 教職員4名  
富山短期大学 学生4名(男2、女2) 教職員2名  
富山福祉短期大学 学生7名(男2、女5) 教職員2名  
富山高等専門学校 学生7名(男3、女4) 教職員2名
5. 研修会講師 株式会社理想経営  
富山県富山市新根塚町2-1-2 2F  
TEL076-421-1115 Fax076-421-7115

【研修日程】

1日目：6月29日（土）

時間	項目	場所	内容
10:30～10:45	受付	101（多目的ホール）	施設利用に関する諸注意 含 ・オリエンテーション ・チームとは ・チーム形成体験 ・強いチームの条件 ・リーダーとは
10:45～11:00	開会式		
11:00～12:30	研修		
12:30～13:30	昼食	食堂	
13:30～17:30	研修	101（多目的ホール）	・自分とメンバーの特徴 *事前課題：社会行動特性 ・目的 目標 ・目標設定
			『ものづくり体験』（ロケットメーカー） ・ルール説明 ・ゲーム1 ・発表 ・PDCAサイクル ・振り返り ・設計（発表準備） ・まとめ、質疑応答
17:30～19:00	事務連絡 夕食	101（多目的ホール） 食堂	
19:10～20:00	研修	101（多目的ホール）	・戦略策定と準備
20:00～	自由時間		
22:00	消灯		

2日目：6月30日（日）

時間	項目	場所	内容
07:30～	朝食	食堂	
08:00～8:30	掃除・準備	各部屋	・部屋の掃除 ・8:40から施設管理者が各部屋点検 ・各自荷物を持って研修室に集合
08:30～12:00	研修	101（多目的ホール）	・目標の再共有 ・準備 ・ものづくり体験（ロケットメーカー） ・振り返り
12:00～13:00	昼食	食堂	
13:00～15:30	研修	101（多目的ホール）	・振り返り ・戦略とゲームの振り返り（発表の準備） ・ロケットメーカー（発表） ・決意表明 ・まとめ、質疑応答
15:30～15:45	総評		
15:45～16:00	閉会式		



開会式



チームとは



チーム形成体験①



チーム形成体験②



ものづくり体験 ロケット発射実験①



ものづくり体験 ロケット発射実験②



ものづくり体験 ロケット製作①



ものづくり体験 ロケット製作②





ものづくり体験 班別発表①



ものづくり体験 班別発表②



ものづくり体験 ロケット発射 本番①



ものづくり体験 ロケット発射 本番②

各順位の結果一覧表

🚀ロケット飛距離		👤人気投票	
順位	班	順位	班
1位	D (チーム熱力学第一法則)	1位	F (PASS)
2位	A (アルストロメリア)	2位	B (ユニコーン)
3位	I (Pおらす)	3位	D (チーム熱力学第一法則)
4位	E (ハッピーマナーロ)	4位	I (Pおらす)
5位	G (Team Smile)	5位	A (アルストロメリア)
6位	C (BIC ECHO)	6位	H (High JUMP)
7位	F (PASS)	7位	G (Team Smile)
8位	H (High JUMP)	8位	E (ハッピーマナーロ)
9位	B (ユニコーン)	9位	C (BIC ECHO)

ものづくり体験 各部門結果発表  
(飛距離・人気投票)



戦略とゲームの振り返り 発表準備①



戦略とゲームの振り返り 発表準備②



戦略とゲームの振り返り 班別発表 決意表明